

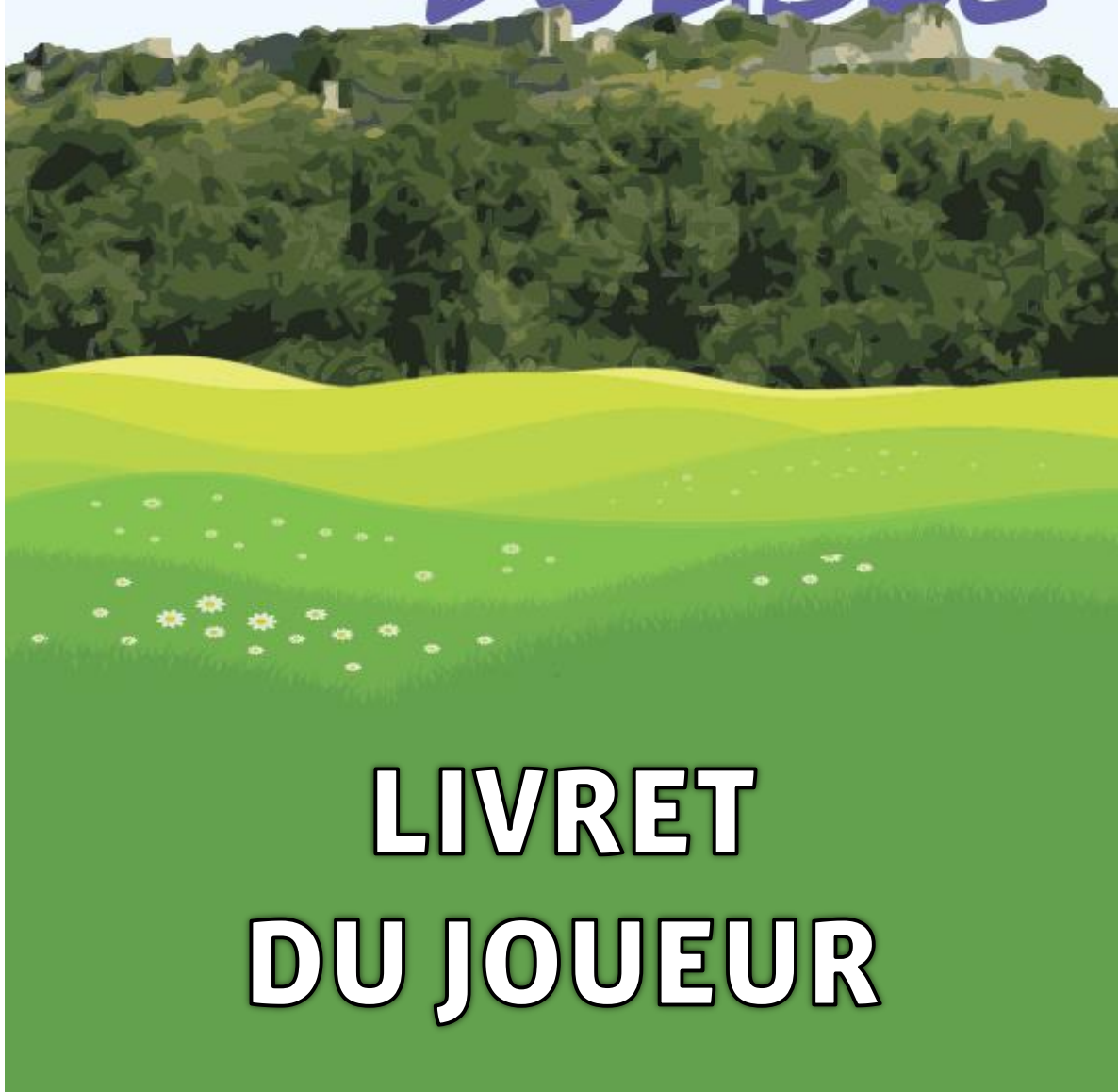


Allanhyzer Disc Golf



Comité Départemental 07-26
Sport en Milieu Rural

ALLAN DOUBLE 2019

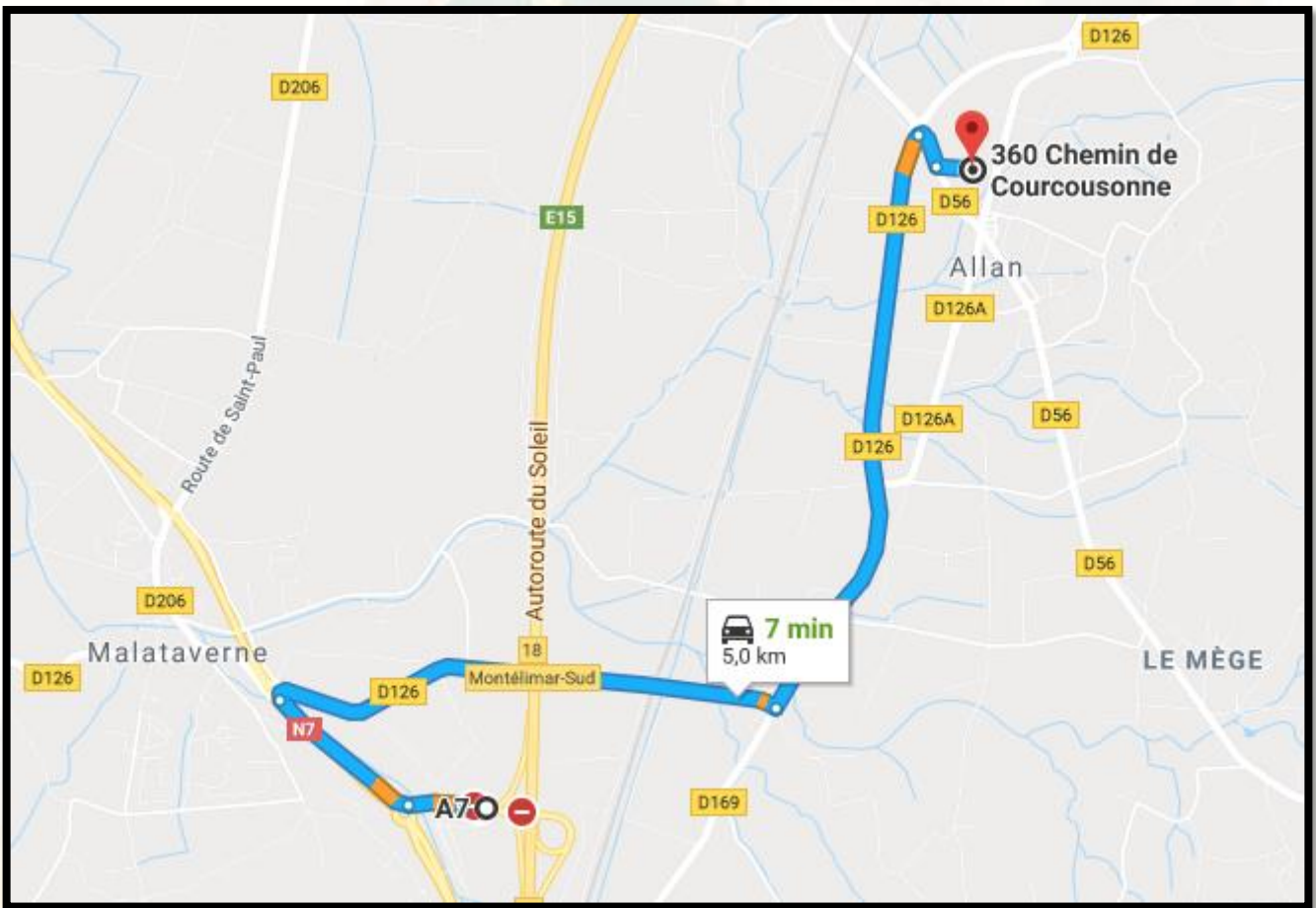


**LIVRET
DU JOUEUR**

12.01.2019

Plan d'accès

- 📍 Sortie Montélimar sud
- 📍 Direction Allan → Foyer rural





Inscriptions

- ① Participation de 5 € par joueur (10 € pour une équipe)
- ① Inscriptions sur metrix
- ① Pour les joueurs solos :
 - Création de 2 chapeaux par niveau de rating
 - Tirage au sort d'un joueur par chapeau pour constituer une paire
- ① **Repas tiré du sac**

Programme

- ① 4 rounds de 9 trous, 2 le matin, 2 l'après midi
- ① Player meeting pour les 2 joueurs du double obligatoire à 8h45
- ① Début du premier round 9h15

Les joueurs arrivant après 9h00 ne pourront participer à la journée

- ① Changement des groupes après la ronde 1
- ① Pour l'après midi, player meeting à 13h15 et départ des rounds à 13h45.
- ① Changement des groupes après la ronde 3 pour la phase finale



Règles du double

En **stroke play**, on compte le score en additionnant le nombre de lancer. Le plus petit score gagne. C'est le jeu traditionnel.

En **match play**, on ne comptabilise que les trous gagnés. Par exemple, l'équipe 1 fait 8, alors que l'équipe B fait 4 ; L'équipe B mène de 1 point, soit "One Up".

Ⓢ Round 1 : Stroke play, Alternate

On alterne chaque lancer, un coup chacun. Les départs sont alternés et fixés à l'avance (Sarah et Robert jouent ensemble, Sarah joue les 4 départs pairs - 2, 4, 6 & 8 - Robert les autres).

Ⓢ Round 2 : Stroke play, Best score alternate

On joue en individuel, chaque joueur lance du départ. Ensuite, on rejoue du disque de son partenaire. Et on croise ainsi jusqu'à la fin du trou. On ne conserve que le meilleur score réalisé par un des deux joueurs.

Ⓢ Round 3 : Stroke play, Tough play

Les trous se jouent au pire des 2 lancers (au choix de l'équipe adverse). Le premier Putt réussi signe la fin du trou.

A la fin de la ronde 3, les matchs pour la 1^{ère} et 2^{ème} place, pour la 3^{ème} et 4^{ème}, ... sont définis par score

Ⓢ Round 4 : Match play, Double best

Les deux joueurs lancent du départ et choisissent de quel disque rejouer ; ils lancent ensuite de nouveau tous les deux et ainsi de suite jusqu'à la fin du trou. En cas d'égalité en fin de parcours, morts subite en worst (comme le tough play, mais les 2 putts doivent rentrer)



Plan général

- 1. Par 3, 60m, île, drop zone 1er lancer
- 2. Par 3, 110m, rivière, OB, drop zone
- 3. Par 4, 130m, double île, double drop zone
- 4. Par 4, 150m, OB
- 5. Par 3, 110m, OB
- 6. Par 3, 100m, OB, drop zone
- 7. Par 3, 72m
- 8. Par 3, 60m
- 9. Par 3, 75m, île

Allan double
867m - Par 29





Rappel règles des trous

- ① **Trou 1 : Ile, Drop zone sur le premier lancer avec pénalité, règle du OB sur le second**
- ① **Trou 2 : Rivière, Drop zone sur le premier lancer avec pénalité, règle du OB à partir du second**
- ① **Trou 3 : Double île, Drop zone #1 sur un premier lancer OB avec pénalité, Drop zone #2 sur un second lancer OB avec pénalité, règle du OB à partir du troisième**
- ① **Trou 4 : Règle du OB**
- ① **Trou 5 : Règle du OB**
- ① **Trou 6 : Drop zone sur le premier lancer OB avec pénalité, Règle du OB à partir du second**
- ① **Trou 7 et 8 : RAS**
- ① **Trou 9 : Ile, ReTee avec pénalité si OB, Règle du OB par la suite**

Trou 1 : Par 3, 60m

- Ⓢ Ile, Drop zone sur le premier lancer avec pénalité, règle du OB sur le second



Pas de faute dans la surface !

Trou 2 : Par 3, 110m

Ⓢ Rivière, Drop zone sur le premier lancer avec pénalité, règle du OB à partir du second



T'es sûr que t'as le bras ?

Trou 3 : Par 4, 130m

- Ⓢ Double île, Drop zone #1 sur un premier lancer OB avec pénalité, Drop zone #2 sur un second lancer OB avec pénalité, règle du OB à partir du troisième



Doucement !

Trou 4 : Par 4, 150 m

Ⓞ Règle du OB



Tout droit !

Trou 5 : Par 3, 110m

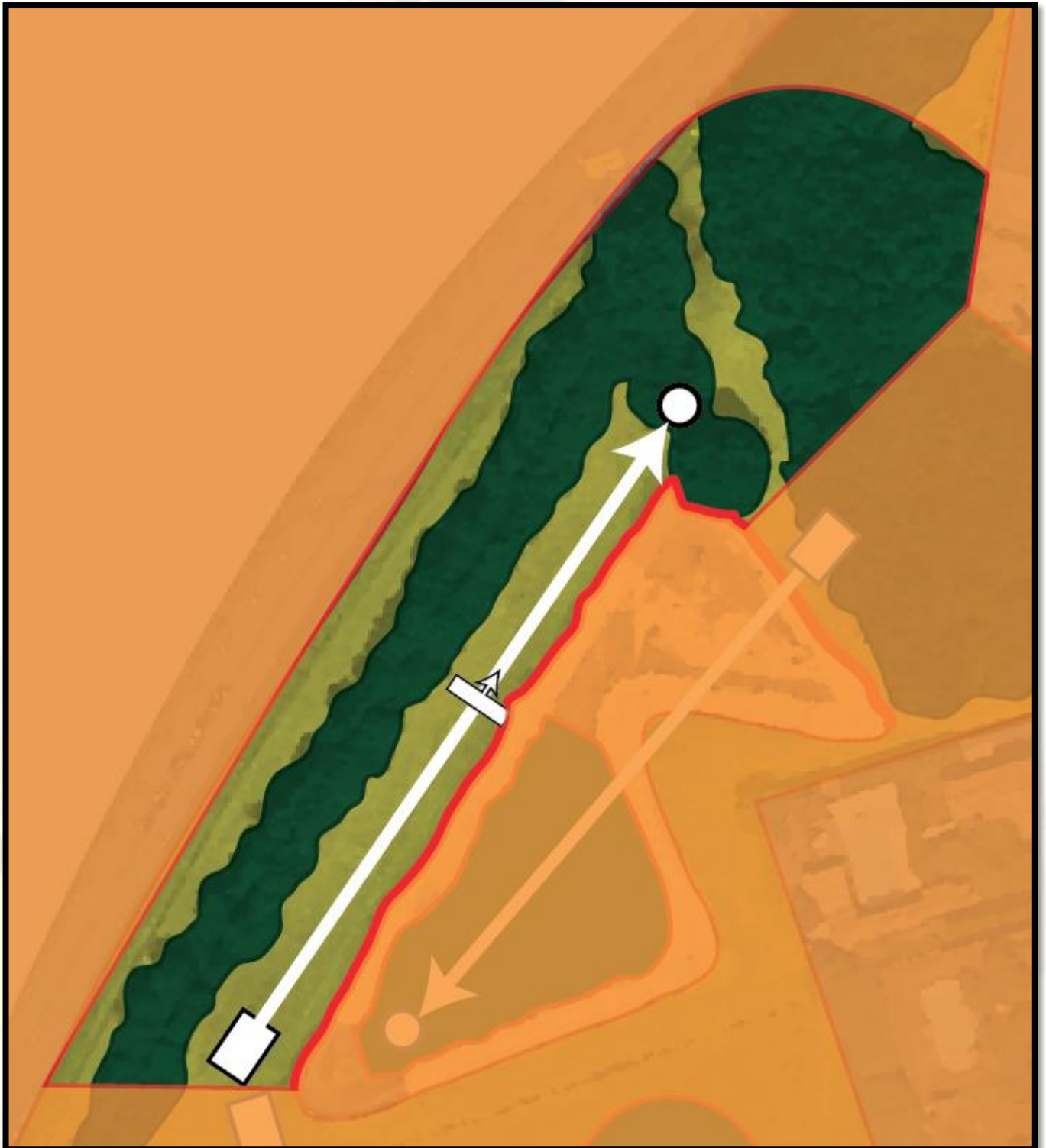
Ⓢ Règle du OB



Attention, ça tourne !

Trou 6 : Par 3, 100m

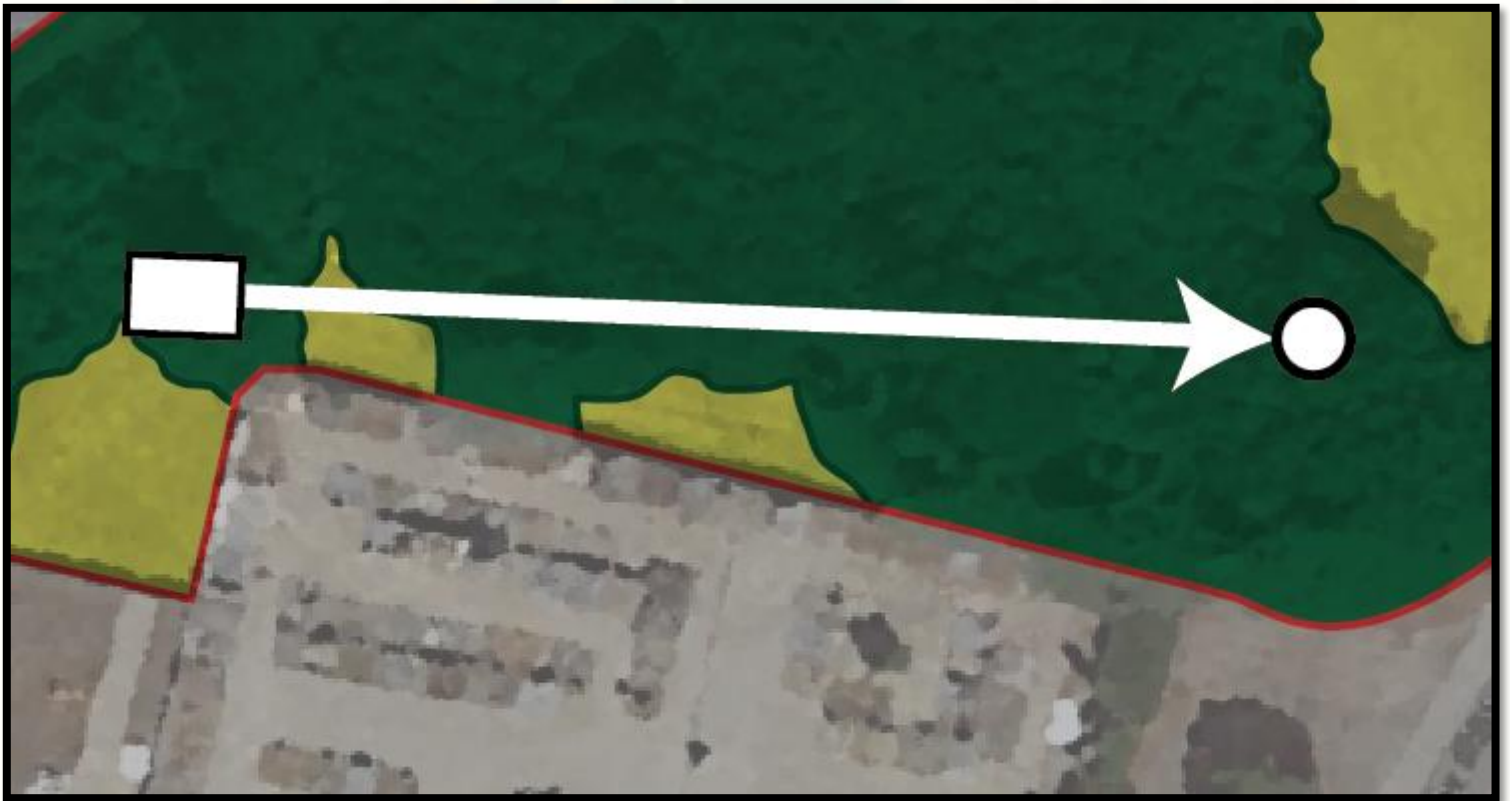
- Ⓢ Drop zone sur le premier lancer OB avec pénalité, Règle du OB à partir du second



T'y crois vraiment, au birdie ?



Trou 7 : Par 3, 72m



Pas de kick dans le cimetière SVP



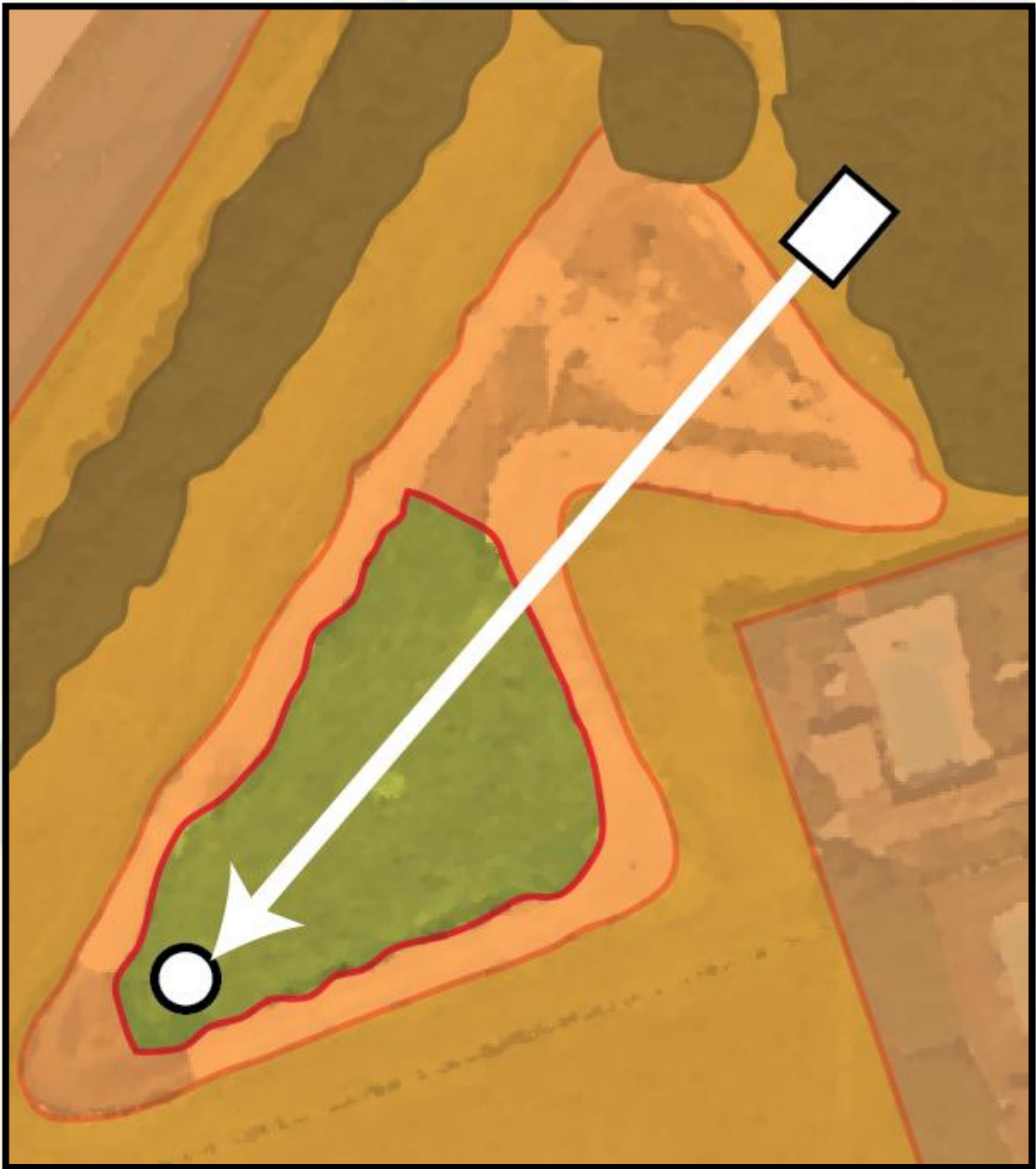
Trou 8 : Par 3, 60m



Si, il y a une ligne...

Trou 9 : Par 3, 75m

Ⓢ Ile, ReTee avec pénalité si OB, Règle du OB pour les lancers de l'intérieur de l'île



C'est pas une île,
c'est un continent...